Un nou videojoc permetrà descobrir un misteri al call

‘Sefirot', de Judit Hierro i Kim Planella, s'està rodant en imatges reals i en pla subjectiu perquè el jugador deambuli per Girona i resolgui un cas lligat al seu passat jueu
Es publicarà per Nadal

Els carrers i racons del Barri Vell de Girona, amb el call jueu com a epicentre, tornen a ser l'escenari escollit d'una producció audiovisual, en aquest cas, una aventura gràfica. Es titula Sefirot i es tracta d'un videojoc que es distribuirà per Nadal i que s'està rodant actualment en imatges reals d'alta definició amb la voluntat d'oferir grans dosis d'intriga i misteri.

L'argument gira al voltant de dos estudiants de la Facultat de Lletres de la UdG, la vida dels quals dóna un tomb quan a ella, l'Eva, la segresten en directe mentre grava en streaming un reportatge per al seu canal de Youtube, dedicat a resoldre misteris inexplicables. Arran d'aquest succés, el seu bon amic l'Asher es veurà abocat a emprendre la recerca desesperada pel call i tots els misteris que aquest amaga.

El títol, sense anar més lluny, Sefirot, ja fa referència a les deu esferes que conformen l'arbre de la vida, un dels símbols cabalístics més importants del judaisme.

El director teatral Kim Planella i la dissenyadora de videojocs Judit Hierro –que també exerceixen d'actors– són els impulsors d'aquest ambiciós projecte, pel qual tenen tecnologia puntera i la resposta fins ara entusiasta de bona part d'empresaris i comerciants de la zona, que inverteixen en el videojoc, talment com “un Verkami a peu de carrer”, expliquen.

“Quan veuen el que estem fent, molts volen sortir al joc, que la seva botiga o comerç aparegui i fins i tot convidaran el jugadors a entrar-hi”. Perquè, com moltes aventures gràfiques, està gravant-se en primera persona –a través d'una càmera steadycam– per afegir la sensació d'interactivitat.

Un altre dels aspectes més destacats que avancen Planella i Hierro és que el jugador en primera persona podrà decidir en tot moment el desenvolupament de la història “sabent que tota decisió tindrà les seves respectives conseqüències, com així ho adverteixen. “El joc sorprendrà el seu protagonista amb diversos finals alternatius, depenent de l'elecció que hagi fet a cada episodi”, recalquen. Una aventura lineal, però que es veu reforçada amb diversos flashbacks històrics que contribueixen que el jugador tingui la sensació que està veient una pel·lícula de la qual ell és el protagonista.

El videojoc aprofundirà de manera didàctica, i alhora entretinguda, en els tresors històrics i el patrimoni cultural de Girona. Les localitzacions inclouen nombrosos racons del Barri Vell, des de la plaça del Vi fins a les escales de Sant Martí, el carrer de la Força, el Museu d'Història dels Jueus i l'escalinata de la catedral. També hi ha interiors de patis particulars i públics. Pel que fa la banda sonora, ha estat desinteressadament cedida pel compositor japonès Murasato Shota.

Per jugar, el producte estarà disponible i de manera gratuïta al web www.sefirot.cat [http://www.sefirot.cat]

Publicat a:

-El Punt Avui. Comarques Gironines 10-10-2016 Pàgina 20

Font del document:
http://www.elpuntavui.cat/cultura/article/19-cultura/1010924-un-nou-videojoc-permetra-descobrir-un-misteri-al-call.html