

Formació

La biblioteca Comtat de Cerdanya ofereix activitats de robòtica

Un pla de tallers acosta a infants i joves les possibilitats de jocs amb noves tecnologies

M.S.
Puigcerdà

El Servei de Biblioteques de la Diputació de Girona i la Biblioteca Comtat de Cerdanya de Puigcerdà han presentat una nova edició del projecte Bibliomakers, un programa de tallers per promoure l'ús de les tecnologies entre els infants i joves. El projecte es porta a terme a partir de propostes lúdiques i formatives basades en la robòtica i la creació de videojocs.

En l'edició d'aquest any, els organitzadors han programat dos tallers amb una durada de quatre hores i mitja repartides en diferents sessions: Missió robòtica, amb el rescat d'animals que permetrà als infants construir un

robot de rescat amb Lego Spike Essential, amb un disseny adreçat a nens i nenes de 6 a 9 anys; Crea el teu videojoc en 3D, en la qual els participants elaboraran un videojoc a partir del programa Kodu, amb un format adreçat a nois i noies de 9 a 12 anys. Des de la biblioteca Comtat de Cerdanya han explicat que les dates previstes per l'activitat són els dilluns 11, 18 i 25 de novembre de dos quarts de sis de la tarda a set del vespre. L'activitat és gratuïta però cal inscripció prèvia perquè les places són limitades.

Bibliomakers és un projecte formatiu creat el 2018 pel Servei de Biblioteques que es basa en l'ús de les Tecnologies de l'Aprenentatge i el Coneixement. Entén la tecnologia com una eina per treballar competències. ■