

Pirineus Digital, 15/03/24

Llívia presenta una nova aplicació digital per promocionar la vila

‘Escape The Town’ és un joc de pistes per aprendre la història del municipi



Participants del joc de pistes 'Escape the Tokwn'./M.F.

M.F. (Llívia).- L'Ajuntament de Llívia ha signat un conveni amb l'aplicació digital 'Escape the Town', una nova eina per promocionar la vila. Es tracta d'un joc de pistes que ressegueix els racons més interessants del municipi, tot resolent enigmes i aprenent curiositats de la seva història. En aquest cas el fil conductor es diu "Guardians del Temps".

Tal com explica Màrius Mansilla, cocreador d'Escape the Town, "els participants, mitjançant la resolució d'enigmes basats en fets reals han de fer que la història segueixi el seu curs i evitar que els pirates temporals l'alterin".

El joc, “interactiu i divertit”, continua Mansilla, té “un recorregut d’aproximadament un quilòmetre i mig que passa pels llocs més emblemàtics del municipi”

El joc, que s’adreça principalment a un públic familiar, proposa un total de vuit proves, i estarà disponible tots els dies de l’any i sense limitació horària.

L’aplicació ja és present a 18 poblacions catalanes, entre les quals hi ha Puigcerdà. Llívia és el primer ajuntament en finançar-la en la seva totalitat, de manera que els usuaris poden participar en aquest joc digital sense cap cost.

L’equip de govern considera que és una bona eina per donar a conèixer el patrimoni cultural de Llívia i que es complementa amb altres propostes d’oci, com l’esport, la natura o la gastronomia. En aquest sentit, Albert Cruïlles, alcalde de Llívia, creu que el joc “és una palanca forta per atraure turisme” i a la vegada un ajut per “reactivar les visites al museu, les estances als hotels i els àpats als restaurants”. Per això “volem cobrir les temporades baixes de turisme amb el familiar i cultura”.

En només dues setmanes de funcionament ja hi han participat unes 180 persones. Pel que fa a Catalunya, l’aplicació suma 15.000 usuaris amb només tres anys de funcionament.