

Diari de la neu, 15/07/22

Primeres restriccions d'aigua a pobles del Pirineu

Les precipitacions de l'hivern i la primavera han estat escasses al vessant sud del Pirineu



Montsent de Pallars en una imatge d'arxiu. Autor/a: Diaridelaneu.cat

Bellver de Cerdanya prohibeix regar jardins i omplir piscines davant l'escassetat d'aigua per la sequera. La crida de l'ajuntament a la població perquè moderi el consum comença a tenir efectes en els nivells dels dipòsits.

L'Ajuntament de Bellver de Cerdanya prohibeix des d'aquesta setmana regar jardins, omplir piscines o dur a terme qualsevol altra activitat d'aquest tipus fent ús de la xarxa municipal de subministrament d'aigua potable. El motiu són les baixes reserves que hi ha als diversos dipòsits que abasteixen els diversos nuclis de la població, que han descendit considerablement en els darrers 15 dies. Les mesures arriben a pocs dies de l'arribada més important en volum de segons residents i turistes a la població, prevista per a l'agost.

Des de l'Ajuntament de Bellver de Cerdanya adverteixen que s'ha notat molt els efectes de l'escassetat de neu de l'hivern passat, i ha recordat que la neu de l'hivern és el recurs més important amb què es nodreixen els aqüífers, actualment en situació de mínims.

Sequera al Pallars Sobirà

D'altra banda, també ha Baix Pallars (Pallars Sobirà) s'ha fet una crida a la població per mirar d'aconseguir un estalvi d'aigua. Des del consistori han alertat que **"hi ha fonts que ja no ragen i barrancs que van sota mínims"** i que tot i les millores que s'han fet en diverses captacions del municipi i noves instal·lacions de portades d'aigua la situació és **"extrema"**.

Així, s'ha apel·lat a la "responsabilitat" dels veïns a l'hora de restringir-ne l'ús per al reg, tot recordant que des de l'ajuntament es va optar per prendre aquesta mesura en els espais públics. A més, han indicat que es plantegen aplicar altres restriccions a alguns pobles, com ara tancar el subministrament a la nit o denunciar qualsevol ús indegut de l'aigua.