

Inverteixen 26 milions per renovar un hotel de Lloret

La cadena H·Top Hotels convertirà el Gran Casino Royal en l'Azure, que serà de 4 estrelles superior

Tindrà restaurants, sales de negocis i una piscina exterior

L'hotel Gran Casino Royal de Lloret de Mar (antic Montecristo) serà a partir de l'any que ve l'Azure. Un establiment de l'any 1970 i de tres estrelles serà renovat a fons per intentar convertir-lo en un referent de la modernització de la destinació. Almenys això és el que projecta la cadena H·Top Hotels, amb seu a Palafolls (Maresme). La inversió prevista és de 26 milions d'euros.

Les obres per remodelar el Gran Casino Royal ja han començat. L'edifici està tancat i una part de l'estructura es mantindrà. La inversió ha inclòs la compra de les oficines d'administració del Casino Costa Brava, que són a la planta baixa de l'edifici, on podria haver-hi un restaurant. L'hotel és a l'avinguda Vila de Blanes, a tocar de la terminal d'autobusos.

El nom de l'Azure (blau cel en francès) és un record al fundador de la cadena H·Top Hotels, José Florencio López Malo, que va morir el 24 d'octubre del 2017, "un dia clar amb el cel de color blau cel", indiquen fonts de la cadena. López Malo (1952-2017) va fundar la cadena hotelera, que actualment té una vintena d'hotels arreu del país, incloent-n'hi un parell a Platja d'Aro (el Platja Park i el Caleta Palace). L'Azure, de 4 estrelles superior, podria obrir l'agost del 2019, segons diuen els seus responsables.

Els responsables de la cadena volen que l'Azure sigui una mostra d'excel·lència a Lloret de Mar. Tindrà més d'un restaurant, una piscina a dalt de tot, a la coberta, spa, gimnàs i sales per al turisme de negocis. "Considerem que, amb la renovació de l'hotel, contribuïm a millorar Lloret. Pensem que és un bon impuls per a l'empresa i per al municipi."

Publicat a:

-El Punt Avui. Girona 30-10-2018, Pàgina 23

Font del document:

<http://www.elpuntavui.cat/economia/article/18-economia/1493548-inverteixen-26-milions-per-renovar-un-hotel-de-lloret.html>