

# Tècniques de videojocs per gestionar museus

Els museus d'Olot dediquen unes jornades a la ludificació, la narrativa transmèdia i el relat de marca

Són un punt de trobada de gestors culturals



Una tècnica en restauració, treballant al Museu dels Sants amb els busts dels gegants. Foto: J.C.

En Xevi i la Montse són dos personatges de videojoc que guien a través d'un joc de pistes els visitants per l'exposició del centenari dels gegants d'Olot que es pot veure al Museu dels Sants. I no només això; després de la visita, els menen a la seu del setmanari La Cormarca per ampliar coneixements i, allà, se'ls dona una carta on se'ls convida a navegar per un lloc web on poden interactuar amb els continguts. És un exemple de l'aplicació en la gestió d'un equipament cultural de tècniques com ara la ludificació (gamification), el relat de marca (storytelling) i la narrativa transmèdia, poc aplicades al país.

Per això, els museus d'Olot i la Fundació d'Estudis Superiors (FES) hi dediquen unes jornades, que s'han organitzat en el marc de l'oferta formativa de la xarxa de museus d'art de Catalunya. Se celebraran els dies 6 i 7 de novembre a la seu de la FES. El regidor de Cultura, Josep Berga, ha recordat que en aquestes jornades s'ha tractat sempre de temes de gestió cultural innovadors i que, des de fa tres anys, s'han centrat en les noves tecnologies. I ha remarcat que són un referent per als gestors culturals públics i privats. Les inscripcions s'han de formalitzar a [museusigamificacio.wordpress.com](http://museusigamificacio.wordpress.com).

El responsable de projectes educatius del museu Thyssen de Madrid, Rufino Ferreras, hi explicarà com han aplicat la ludificació amb exemples concrets, com ara convertir l'ascensor del museu en una màquina del temps o transformar el museu en una mena de videojoc a l'ordinador. Òscar García, de Cookie Box, farà un taller de ludificació i narrativa transmèdia, Dolors Reig parlarà de la ludificació a les xarxes socials i Eva Snijders tractarà de l'storytelling en l'àmbit cultural i patrimonial.

Publicat a:

-El Punt Avui. Comarques Gironines 29-10-2014 Pàgina 57

Font del document:

[http://www.elpuntavui.cat/noticia/article/5-cultura/19-cultura/790166-tecniques-de-videojocs-per-gestionar-museus.html?piwik\\_campaign=rss&piwik\\_kwd=mes&utm\\_source=rss&utm\\_medium=mes&utm\\_campaign=rss](http://www.elpuntavui.cat/noticia/article/5-cultura/19-cultura/790166-tecniques-de-videojocs-per-gestionar-museus.html?piwik_campaign=rss&piwik_kwd=mes&utm_source=rss&utm_medium=mes&utm_campaign=rss)