

## URBANISME

# Ciutats virtuals

Les recreacions informàtiques estan substituint de mica en mica les tradicionals maquetes en la presentació de projectes

● La informàtica ho està canviant tot. I també l'arquitectura. L'evolució tecnològica ha modificat la manera de treballar dels arquitectes, i la presentació dels pro-

ORIOL MAS / Girona

Si bé les simulacions per ordinador ja es feien abans, des de fa prop de dos anys aquesta tècnica experimenta una progressió i una popularització que està marcant un abans i un després en el sector de l'arquitectura, gràcies en part a la millora dels programes, paral·lela a l'increment de potència dels ordinadors. Les recreacions virtuals d'abans permetien només projectar ombres, de manera que quedaven pobres i pocs professionals es mostraven partidaris d'utilitzar-les. Des de fa dos anys es pot representar el comportament real de la llum, i això dóna una nova dimensió a aquestes imatges, molt més realistes. Una tecnologia que encara no està del tot generalitzada, però que cada dia s'utilitza més. Les noves promocions d'arquitectes, a més, estan ja del tot avesades als mètodes informàtics i a les facilitats que comporten, de manera que s'ha accelerat encara més la implantació d'aquest recurs.

S'han multiplicat les empreses externes que es dediquen només a això, i una part d'aquestes les porten arquitectes. Als despatxos professionals ja és una eina imprescindible. De fet, avui dia en qualsevol concurs públic –com ara equipaments o naus industrials– és impensable no presentar aquestes simulacions en tres dimensions. Més o

jectes mitjançant simulacions virtuals ha passat en dos anys de ser un afegit no gaire habitual a convertir-se en una eina imprescindible. De mica en mica estan substituint les tradicionals maquetes de fusta,

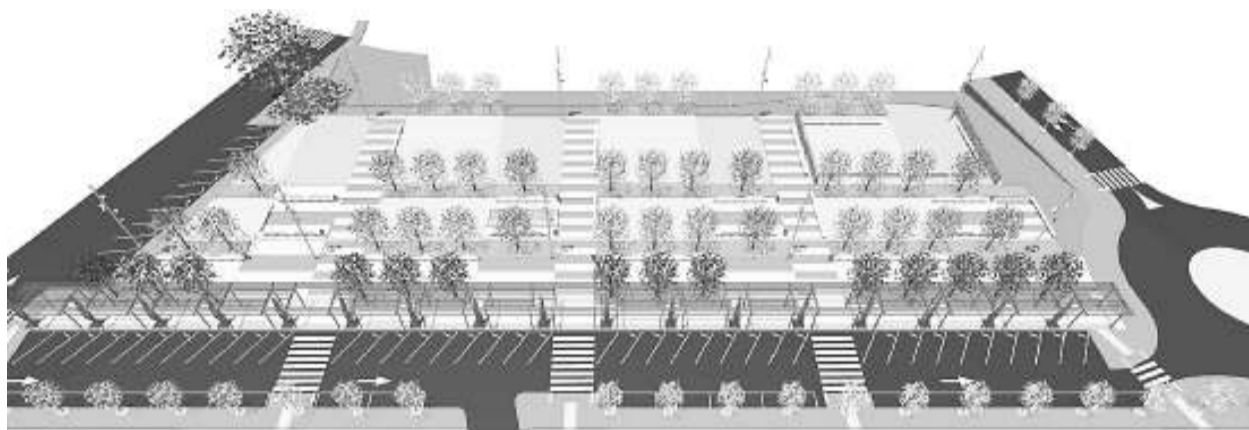
menys realistes depenent del cas, la voluntat dels arquitectes i la idea que es vulgui plasmar, aquesta imatge ajuda a fer-se una idea millor d'allò que es proposa, i també de la seva integració amb l'entorn. Una tendència en què també ha entrat de ple el sector de la promoció immobiliària, que utilitza les imatges virtuals per mostrar amb més exactitud com serà aquell habitatge que volen vendre, tant per dintre com per fora.

## I les maquetes?

Els ordinadors, doncs, estan substituint a marxes forçades les tradicionals maquetes, sobretot en el procés creatiu del projecte, a causa sobretot de la major complexitat d'elaboració i al fet que la informàtica permet, un cop dibuixat el patró, fer-hi totes les modificacions que es vulguin. En canvi, en la presentació, les dues opcions estan destinades a complementar-se. Segons Marc Torra, professional d'aquest sector i vinculat al Col·legi d'Arquitectes, «les maquetes no moriran perquè tenen un valor insubstituïble en la percepció de l'espai, donen una millor idea de la volumetria». En canvi, a part de ser més entenedores, aquestes imatges virtuals tenen l'avantatge que s'aproximen molt més a la realitat. I que ofereixen un nivell de detall inabastable per a les maquetes.

que veuen com el seu paper queda reduït sobretot a la presentació final dels projectes, on els ordinadors encara no han estat capaços de substituir la percepció que es dóna de l'espai. Tot i això, la senzillesa i

visualitat de les imatges virtuals les han fet proliferar per mostrar tot tipus de projectes. I els polítics han estat dels primers a aprofitar-se'n. Els entra millor per la vista, tant a ells com a la gent del carrer.



► **Un nou parc a Sant Feliu de Guíxols.** El parc Murlà és l'obra que complementarà la residència Sant Feliu Gran i, a la vegaada, millorarà el barri. Finalment es farà sense aparcament subterrani.



► **Estany artificial a l'Estartit.** El llac, que promou la Generalitat, fa 650 metres de llarg per 70 d'ample i 2 de fons, i ocupa un espai actualment agrícola. L'aigua provindrà de l'aflorament del nivell freàtic, que és a un metre.



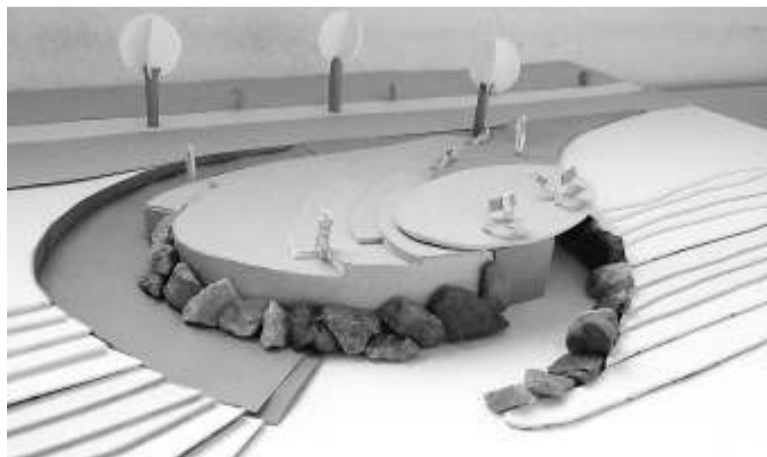
► **Biblioteca a Llagostera.** El centre cultural a l'antiga fàbrica Can Roig tindrà la nova biblioteca municipal.



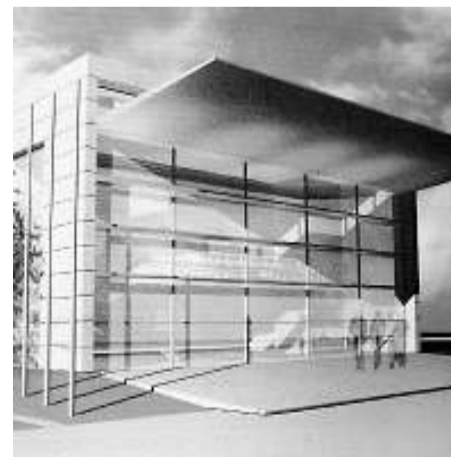
► **Escola hostaleria de l'Alt Empordà.** L'escola d'hostaleria de Vilamalla es traslladarà a Figueres.

## El futur, les animacions

● El progressiu augment de potència dels ordinadors i la seva capacitat de càlcul hauran d'ajudar a desenvolupar i generalitzar encara més les simulacions virtuals, millorant-ne també la qualitat. Però també significarà un altre pas endavant, sobretot en les presentacions animades. Si bé actualment ja se'n poden veure, l'evolució tecnològica permetrà que siguin més realistes i que estiguin cada vegada més a l'abast d'empreses i despatxos d'arquitectura. Com en el cas dels fotogrames en les pel·lícules, es podran generar infinitat d'imatges d'un mateix projecte vist des de cada angle diferent, i llavors donar-los una continuïtat per veure les imatges seguides i animades. Avui dia això és molt costós, però en el futur es tendirà cap a aquest concepte.



► **Mirador al passeig de Sant Antoni de Calonge.** El projecte inclou la construcció d'un mirador, amb serveis a sota, com ara la policia.



► **Seu de la policia a Platja d'Aro.** La nova serà moderna i amb recursos.